



## **Leistungsverzeichnis für die verbundene Wohngebäudeversicherung**

- Brand, Blitzschlag, Explosion und Implosion
- Rauch-, Ruß- und Verpuffungsschäden
- Einschluss von Seng- und Schmorschäden bis max. € 500,-
- Gewitterinduktionsschäden bis zu 100 % der Versicherungssumme
- Einschluss von Nutzwärmeschäden
- Feuerschäden beitragsfrei bis 24 Monate während der Bauzeit (Rohbau-Feuerversicherung)
- Versicherung zum Neuwert
- Unterversicherungsverzicht
- Voller Versicherungsschutz bei grober Fahrlässigkeit
- Erweiterte Leitungswasserversicherung für Schäden außerhalb des Gebäudes bis zu 1 % der Versicherungssumme
- Abwasserrohre auf dem Grundstück und außerhalb des Grundstückes bis 1 % der Versicherungssumme
- Wasserverlust nach einem Leitungswasserschaden bis max. € 1.000,-
- Armaturen nach einem ersatzpflichtigen Leitungswasserschaden bis max. € 300,-
- Wasseraustritt aus Aquarien und Wasserbetten
- Einfacher Diebstahl von außen angebrachten Sachen bis € 2.500,-
- Mitversicherung von Hagelschäden in der Sturmversicherung
- Aufräumungs-, Abbruch-, Bewegungs- oder Schutzkosten bis zu 100 % der Versicherungssumme
- Hotelkosten bis 21 Tage, je Tag € 200,- und danach bis zu 24 Monate Mietverlust
- Gebäudebeschädigung infolge eines Einbruchs bis 2 % der Versicherungssumme
- Anprall oder Absturz von unbemannten Flugkörpern
- Fahrzeuganprall bis max. € 5.000,-
- Mehrkosten infolge behördlicher Auflagen bis 10 % der Versicherungssumme
- Vandalismus und Entfernung von Graffiti max. € 2.500,-
- Entfernung umgestürzter Bäume nach einem ersatzpflichtigen Sturmschaden an einem versicherten Gebäude bis max. 1 % der Versicherungssumme
- Dekontaminierungsschäden bis zu 10 % der Versicherungssumme
- Rückreisekosten aus dem Urlaub ab einer Schadenshöhe von € 10.000,-
- Sachverständigenkosten bis maximal € 10.000,- (SB 20 %)
- Einschluss von Schäden an Gasleitungen
- Einschluss von Klima-, Wärmepumpen-, Solar- und Fußbodenheizung
- Gebäudebeschädigung durch Feuerwehr oder Polizei nach Rauchmelderfehlalarm bis € 2.500,-